

BLIARON – KALTHANIEN PERINTÖ  
*pikamagiataulukot*  
*versio 0.3*

# YLEISET TEKNIIKAT

## Etäisyys

- Taso 0.....Kosketusetäisyys
- Taso 1..... Lähietäisyys (esim. huoneen sisällä)
- Taso 2..... Kivenheiton etäisyys
- Taso 3..... Kuuloetäisyys

## Vaikutusalue

- Taso 0.....Maagin sylin kokoinen
- Taso 1..... Ihmisen kokoinen
- Taso 2..... Vankkurin kokoinen
- Taso 3..... Talon kokoinen

## Magialiike

- Taso 0.....Staattinen
- Taso 1..... Kävelyvauhti (väistämisvaikeus 8)
- Taso 2..... Kissaeläimen vauhti (väistämisvaikeus 12)
- Taso 3..... Putoamisnopeus (väistämisvaikeus 16)
- Taso 4.....Salama

## Taikomisen nopeus

- Taso 0.....Kaksi taistelujaksoa (10s ja taika laukeaa)
- Taso 1..... Yksi taistelujakso (5s ja taika laukeaa)

## Loitsun havaitseminen

- Taso 1..... Kosketusetäisyydeltä
- Taso 2..... Huoneen sisältä
- Taso 3..... Korttelin sisältä
- Taso 4.....Pienen kylän sisältä
- Taso 5..... Suurkaupungin sisältä

# TUHO

## Kaaos

- Taso 1..... Hapertaa kangasta ja puuta. Vahinko =  $\Delta$ .
- Taso 2..... Halkoo kiveä, vääntää metalia. Vahinko =  $\Delta + 2$ .
- Taso 3..... Muuttaa kivet soraksi, vääntää metalia säpäleiksi. Vahinko =  $\Delta + 5$ .
- Taso 4.....Murskaa kaikkea materiaalia. Vahinko =  $\Delta + 8$ .
- Taso 5..... Tuhooa kaikkea materiaalia. Vahinko =  $\Delta + 11$ .

## Taikasuoja

- Taso 1..... Suojaa 1 TRP:n vahvuisilta taioilta.
- Taso 2..... Suojaa 2 TRP:n vahvuisilta taioilta.
- Taso 3..... Suojaa 3 TRP:n vahvuisilta taioilta.
- Taso 4.....Suojaa 4 TRP:n vahvuisilta taioilta.
- Taso 5..... Suojaa 5 TRP:n vahvuisilta taioilta.



# LÄMPÖTILA

## Lämpö / Kylmyys

- Taso 1..... Sytyttää tuleen, jäädyttää kylmän veden. -1 haitta. Vahinko = 2.
- Taso 2..... Tulta tai jäähöyryä. -2 haitta. Vahinko =  $\Delta + 2$ .
- Taso 3..... Superkuumaa tai ultrakylmää. -3 haitta. Vahinko =  $\Delta + 4$ .
- Taso 4.....Käristää, kiehuttaa, jäädyttää. Tuuperrus. Vahinko =  $\Delta + 6$ .
- Taso 5..... Muuttaa tuhkaksi, peittää jääkimpaleeseen. Vahinko =  $\Delta + 8$ .

## Sää

- Taso 1..... Kevyt lämpötilan muutos.
- Taso 2..... Merkittävä lämpötilan muutos, kosteus, tuulenvire, kevyt sade.
- Taso 3..... Sään täydellinen muutos, tuulen ja sateen kontrolli.
- Taso 4.....Poikkeukselliset olosuhteet: Kova tuuli, rankkasateet, ukkoset, hiekkamyrskyt.
- Taso 5..... Ääriolosuhteet: Monsuunit, ukkosmyrskyt, tornadot, taifuunit.

# MATERIA

## Muotoilu

- Taso 1..... Avaimen, pähkinän tai sormuksen kokoisen esineen muodon muokkaaminen.
- Taso 2..... Alasimen tai miekan kokoisen esineen muodon muuttaminen.
- Taso 3..... Ihmisen kokoisten kohteiden muodon muuttaminen.
- Taso 4.....Peikon kokoisten kohteiden muodon muuttaminen.
- Taso 5..... Suuren talon kokoisten kohteiden muodon muuttaminen.

## Materiaali

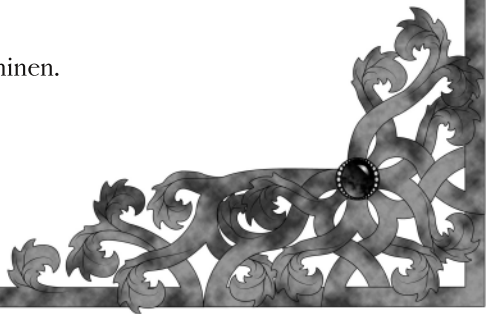
- Taso 1..... Pehmeä materiaali toiseksi pehmeäksi materiaaliksi.
- Taso 2..... Kova materiaali joksikin pehmeäksi materiaaliksi.
- Taso 3..... Mikä tahansa materia kovaksi materiaaliksi.
- Taso 4.....Jalot ja kovat materiaalit valinnanvaraiseksi kovaksi materiaaliksi.
- Taso 5..... Mikä tahansa materiaali jaloksi materiaaliksi.

# LIIKE

## Voima

- Taso 1..... Lyönnin tai tönäisyn voima. Vahinko = 2.
- Taso 2.....Erittäin vahvan ihmisen lyönti. Vahinko = 4.
- Taso 3..... Danakin ponnistus. Ihmisten heittäminen. Vahinko = 6.
- Taso 4.....Ide Jemin ponnistus. Vankkureiden heittäminen. Vahinko = 8.
- Taso 5..... Kymmenien Danakien ponnistus. Talojen heittäminen. Vahinko = 10.

## Kontrolli

- Taso 1..... Kynien, kuppien ja tikarien leijutus.
  - Taso 2..... Tuolien, pöytien ja tavallisten kokoisten aseiden leijutus.
  - Taso 3..... Hyvin hidas levitointi. Eläinten leijutus.
  - Taso 4.....Sujuva levitointi. Suurien eläinten hidas leijutus.
  - Taso 5..... Lentäminen ja suurien eläinten ja esineiden vapaa nostaminen.
- 



## Suorituskyky

- Taso 1..... Lisää ketteryyttä ja voimaa +1.  
Taso 2..... Lisää ketteryyttä ja voimaa +2.  
Taso 3..... Lisää ketteryyttä ja voimaa +3.  
Taso 4..... Lisää ketteryyttä ja voimaa +4.  
Taso 5..... Lisää ketteryyttä ja voimaa +5.

# AISTIT

## Illuusio

- Taso 1..... Huijaa vain yhtä aistia kerrallaan. Usein hyvin yksinkertainen.  
Taso 2..... Huijaa kahta aistia, voi sisältää esineitä tai hahmoja.  
Taso 3..... Huijaa kolmea aistia, voi sisältää uskottavia esineitä ja henkilöitä.  
Taso 4..... Huijaa neljää aistia. Illuusiota on hyvin vaikea erottaa todellisesta.  
Taso 5..... Huijaa kaikkia aisteja, voi sisältää monimutkaisia kokonaisuuksia (elävä basaari, todentuntoinen kartano palvelijoineen jne.)

## Herkistyminen

- Taso 1..... Illan hämärässä hyvin näkeminen. +1 aistimistarkastukseen.  
Taso 2..... Yli-inhimilliset aistit. Yönäkö. +3 aistimistarkastukseen  
Taso 3..... Magiahenkien näkeminen. +5 aistimistarkastukseen.  
Taso 4..... Peninkulman kuulo. +7 aistimistarkastukseen  
Taso 5..... Eteerinen tila. +9 aistimistarkastukseen.

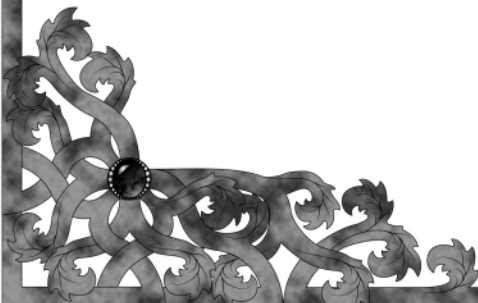
# ELÄMÄ

## Parannus

- Taso 1..... Parantaa 1 pisteen vahinkoa heti ja 2 pistettä tulevan vuorokauden kuluessa.  
Taso 2..... Parantaa 3 pistettä vahinkoa heti ja 5 pistettä tulevan vuorokauden kuluessa.  
Taso 3..... Parantaa 5 pistettä vahinkoa heti ja 7 pistettä tulevan vuorokauden kuluessa.  
Taso 4..... Parantaa 7 pistettä vahinkoa heti ja 9 pistettä tulevan vuorokauden kuluessa.  
Taso 5..... Parantaa 9 pistettä vahinkoa heti ja 11 pistettä tulevan vuorokauden kuluessa.

## Sairaus

- Taso 1..... Vuorokauden kestävä kuume, pahoinvointi, väsymys tai päänsärky.  
Taso 2..... 2 vrk. Ominaisuudet -1. Kuume, oksentely, väsymys, tukkoisuus, lihassäryt (2 kpl).  
Taso 3..... Viikkoja. Ominaisuudet -2. Unisuus, tukkoisuus, lihassäryt, paiset, hengitysvaikeudet tai hallusinaatiot (3kpl). Voi olla tappava.  
Taso 4..... Tauti tappaa noin kahdessa viikossa. Ominaisuudet -3. Kouristuskohdaukset, verenvuodot, hulluuskohtaukset, korkea tarttuvuus (4kpl).  
Taso 5..... Henkilö menehtyy tautiin maagin saneleman ajan kuluttua. Ominaisuudet -4. Oireet mitä vaan.



## Muokkaus

- Taso 1..... Kasvattaa lihaksia vuorokauden ajaksi. Voima tai kunto +1.  
Taso 2..... Kasvattaa lihaksia vuorokauden ajaksi. Voima tai kunto +2.  
Taso 3..... Uusia väliaikaisia lihaksia, jänteitä ja verisuonia. Voima tai kunto nousee 2 pisteellä viikon ajaksi.  
Taso 4.....Uusia melko pysyviä rakenteita, liitokset. Luupiikkien ja uusien luiden luominen. Voimaan tai kuntoon yhteensä 4 pistettä.  
Taso 5..... Raajojen kasvattaminen, siipien kasvattaminen. Voimaa tai kunto pysyvästi +1 tai 8 pistettä väliaikaisesti.

# AJATUS

## Telepatia

- Taso 1..... Vahvistetaan tunnetilaa tai lähetetään/luetaan 1-2 sanaa.  
Taso 2..... Herätetään perustunteita, lähetetään/luetaan lauseita.  
Taso 3..... Luodaan vahvoja tunteita, lähetetään/luetaan kokonaisia ajatuksia.  
Taso 4.....Noin viikon kestoisen vahvan tunteen luominen. Saattaa vaikuttaa mielen rakenteisiin pysyvästi.  
Taso 5..... Täysin kontrolloimattomien tunteiden luominen, joka aiheuttaa välittömän sekoamisen.

## Hallinta

- Taso 1..... Yksinkertainen toiminto, jota vastaan kohteella ei ole mitään  
Taso 2..... Toimintojen kokonaisuus, jos ei erityisen suurta halua tehdä toisin.  
Taso 3..... Kohde suorittaa arvelluttavan tai epämieluisan tehtävän.  
Taso 4.....Kohde tekee vaarallisia tai erittäin epämieluisia asioita.  
Taso 5..... Monimutkainen mielen rakenteiden muokkaus.